



---

# REGLAMENTO RANKING DE TENIS

---

Ranking de tenis Santa Olaya



	<b>REGLAMENTO</b>	FECHA	VERSIÓN
	<b>RANKING DE TENIS</b> <a href="http://piguchin.myds.me">http://piguchin.myds.me</a>	22/11/2019	0.8

## Índice de contenido

1. ¿Qué es el Ranking? .....	2
2. ¿Quién puede participar?.....	3
3. Inscripciones.....	3
4. Premios.....	3
5. ¿Cómo jugar un partido de Ranking? .....	3
5.1. Envío de resultados.....	4
6. Actualización del Ranking en la Web .....	4
7. Puntuación (sistema ELO) .....	4
8. Defensa de puntos .....	5

### 1. ¿Qué es el Ranking?

El Ranking es un sistema de puntuación que tratará de ordenar a los participantes del tenis en virtud de su juego, siendo los participantes con más puntos los mejor clasificados (mejores jugadores).

Contaremos con 2 rankings distintos, uno con el **ranking individual** y otro con el **ranking de dobles**. Es decir, un jugador puede estar en el 5º puesto del ranking individual y ser el 17º en el ranking de dobles.

Para favorecer el *compañerismo* y evitar que se formen siempre las mismas parejas de dobles, este ranking será **INDIVIDUAL** permitiendo que cada participante pueda escoger su pareja en cada partido, sin necesidad de que sea siempre la misma. Incluso este Ranking está pensado para permitir que haya parejas cuyos miembros tengan grandes diferencias de puntuación en el ranking (es decir, un jugador de la zona alta del ranking puede jugar perfectamente con otro jugador de la parte baja).

Tampoco habrá diferenciación de sexos así que hombres y mujeres estarán englobados en la misma clasificación (tanto en el ranking individual como en el de dobles).

Los detalles técnicos del sistema de puntuación se explicarán en un [capítulo aparte](#) más adelante.

	<b>REGLAMENTO</b>	FECHA	VERSIÓN
	<b>RANKING DE TENIS</b> <a href="http://piguchin.myds.me">http://piguchin.myds.me</a>	22/11/2019	0.8

## 2. ¿Quién puede participar?

Cualquier **socio del Club Natación Santa Olaya** puede inscribirse en el ranking de tenis. Sólo será necesaria una inscripción y con ella se participará tanto en el ranking individual como en el de dobles.

## 3. Inscripciones

Las inscripciones se realizarán fácilmente a través de la página web <http://piguchin.myds.me> donde, **una vez hayamos accedido con nuestro usuario y contraseña**, tendremos un enlace para realizar la inscripción en el ranking de tenis en el menú superior “*Ranking de tenis/inscribirse*”.

De todos modos, **todos los jugadores inscritos en la Liga Social** ya sea individual o dobles, **quedarán automáticamente inscritos en el ranking de tenis**. La clasificación de este ranking podrá servir, entre otros usos, para decidir la categoría de un jugador/pareja en el caso de que haya puestos vacantes en las ligas. También se está pensando crear algún torneo del estilo “Masters” con los mejores clasificados en el ranking al final de cada temporada, o incluso jugar contra otros clubes que también tienen un ranking similar.

## 4. Premios

Podemos decir que el ranking no es un torneo en sí mismo, es una forma de clasificar a los participantes del deporte del tenis, por lo tanto, no hay ningún premio salvo intentar estar lo mejor clasificado posible.

Los beneficios derivados de estar bien clasificado/a en este ranking son el clasificarse para torneos basados en la puntuación o posición que tengamos en el ranking.

## 5. ¿Cómo jugar un partido de Ranking?

Jugar un partido de ranking es de lo más sencillo. Simplemente se organizará un partido de la forma habitual (como las típicas “pachangas” que se organizan entre los socios del club). Los únicos **requisitos** que hay que cumplir son:

- Todos los jugadores tienen que estar **inscritos** en el *Ranking*.
- Antes del comienzo del partido todos los participantes deben **haber acordado** que dicho encuentro puntuará para el ranking (de esta forma se descarta que el partido sea una simple “pachanga”).
- Deben disputarse al menos **2 sets completos**.
- El **empate** es un resultado perfectamente válido en el ranking, antes de disputarse un partido de ranking los jugadores deberán decidir si el partido puede terminar en

	<b>REGLAMENTO</b>	FECHA	VERSIÓN
	<b>RANKING DE TENIS</b> <a href="http://piguchin.myds.me">http://piguchin.myds.me</a>	22/11/2019	0.8

empate o si por el contrario disputarán algún tipo de desempate (tie-break, otro set, etc).

### 5.1. Envío de resultados

Una vez terminado el encuentro cualquiera de los jugadores se encargará **de reportar el resultado** (victoria de una de las 2 parejas o empate) a través del menú superior **“Ranking/Enviar resultado (individual o dobles)”** que estará disponible en la web **una vez accedamos con nuestro usuario y contraseña.**

Como se ha indicado en el apartado de Inscripciones, todos los participantes en las ligas sociales quedan automáticamente inscritos al ranking. De igual manera **todos los partidos de liga que se disputen contabilizarán para el ranking.**

**NOTA:** Como se ha dicho previamente, el **empate** es un resultado totalmente válido y el único requisito es que se hayan disputado 2 sets completos. Esto puede facilitar la disputa de partidos reservando 1 hora de cancha en caso de no poder/querer jugar 2 horas.

## 6. Actualización del Ranking en la Web

La página web tendrá enlaces actualizados a la clasificación de ranking, participantes, etc.

Dependiendo del nº de partidos de ranking que se vayan jugando, la actualización se hará más o menos frecuentemente. La idea inicial es actualizar el ranking mensualmente con los partidos que se reciban (esto también favorece la “piquilla” y que la gente quiera jugar partidos para subir puestos en el ranking).

## 7. Puntuación (sistema ELO)

El sistema de puntuación que hemos decidido emplear es el sistema ELO. Tiene detrás una teoría matemática compleja que podéis consultar en el siguiente enlace de la Wikipedia [https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema\\_de\\_puntuaci%C3%B3n\\_Elo](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_puntuaci%C3%B3n_Elo)

Hemos escogido este sistema que, aunque apareció hace muchos años, sigue siendo de los más utilizados en deportes como el ajedrez. Se trata de un sistema estadístico que trata de calcular la habilidad relativa de cada jugador.

Este sistema se basa en calcular la probabilidad relativa de que se produzca un resultado entre 2 contrincantes. Vamos a verlo con un ejemplo sencillo para aclarar el funcionamiento:

*“Supongamos que hay un jugador (o pareja) A que se enfrenta a otro jugador (o pareja) B. Y también vamos a suponer que el jugador A tiene un ranking muy superior al B. La lógica (y la estadística) indica que lo más probable es que el jugador A gane al B. El sistema ELO asigna una probabilidad de que ocurra una de estas 3 cosas, que A gane a B, que A empate con B o*

	<b>REGLAMENTO</b>	FECHA	VERSIÓN
	<b>RANKING DE TENIS</b>  <a href="http://piguchin.myds.me">http://piguchin.myds.me</a>	22/11/2019	0.8

que A pierda con B. Pues bien, como lo “lógico” es que A gane a B, en caso de ocurrir ese resultado A ganaría pocos puntos de ranking y B perdería también pocos puntos.

En cambio, si ocurriera algo “raro” como que B ganase a A o que se produjera un empate, A perdería muchos puntos y B ganaría muchos puntos”.

En el **ranking individual** de tenis funcionaremos igual que lo explicado anteriormente mientras que en el caso de **dobles** se sacará la media de las puntuaciones de cada miembro de la pareja. De esta forma el **ranking de la pareja A es la media de los puntos de ranking que tienen sus 2 miembros.**

Una vez conocido el resultado final del encuentro A contra B, los puntos ganados o perdidos se suman o restan a cada jugador. En el caso del ranking de dobles los 2 miembros de una pareja sumarán (o restarán) los mismos puntos.

Cada participante inscrito en el ranking **comenzará con 400 puntos** que irán subiendo o bajando, dependiendo de los resultados que obtenga.

Durante los 10 primeros partidos que dispute un jugador, su puntuación variará más rápidamente que a partir del undécimo partido. Esto se suele hacer así para favorecer que los participantes alcancen antes su ranking “real”. Esto sería el caso, por ejemplo, de un muy buen jugador que se apunte al ranking. Comenzaría con 400 puntos y necesitaría muchos partidos jugados para llegar a los puestos altos de la clasificación. De esta forma, durante los 10 primeros partidos podrá subir más rápidamente y colocarse en la zona que le corresponde. Ojo lo mismo pasa en contra ☺, un muy mal jugador bajará puestos más rápidamente al principio hasta llegar a su ranking “real”.

Todo esto puede parecer complicado, pero por suerte **los jugadores no tienen que encargarse de nada** ya que, una vez recibido el resultado de un partido de ranking en nuestra web, una aplicación interna asignará los puntos a los jugadores automáticamente sin posibilidad de error.

## 8. Defensa de puntos

Los diferentes torneos que se disputan en el Club, pueden tener como recompensa puntos de ranking dependiendo del puesto alcanzado en dichos torneos. Por ejemplo, el ganador de la Liga Social de Tenis podría recibir 100 puntos, el del torneo de primavera 75 , etc.

Esos puntos conseguidos en un torneo de una temporada serán restados durante el mismo torneo de la siguiente temporada y se sumarán los nuevos puntos que consiga.

En el ejemplo anterior, pongamos que el ganador de la liga de este año sume 100 puntos de ranking. El año que viene tendrá que “defenderlos”. En el mejor de los casos podría volver a

	<b>REGLAMENTO</b>	FECHA	VERSIÓN
	<b>RANKING DE TENIS</b> <a href="http://piguchin.myds.me">http://piguchin.myds.me</a>	22/11/2019	0.8

ganar la liga con lo que le sumamos los 100 puntos de vencedor y le restamos los 100 puntos que “caducan” del año anterior, es decir, ni ganaría ni perdería puntos.

NOTA: Esos puntos que se defienden sólo son por la clasificación en los torneos, los puntos de ranking de cada partido no se verán afectados.

